

REGOLE E PUNIZIONI

SIMULAZIONE A

La Terra è attualmente in pericolo in conseguenza dei danni ecologici prodotti dagli uomini stessi. Per una fortunata coincidenza il lavoro prodotto dalle nazioni più all'avanguardia nel settore spaziale, ha consentito di individuare il pianeta GAIA, del tutto simile al nostro, però già abitato da individui simili a noi. In seguito ad un accordo fra i nostri rappresentanti e quelli di Gaia, si è deciso di sperimentare una "migrazione controllata" che consentirà ad alcuni terrestri di verificare la possibilità di convivere.

A voi, in quanto gruppo di esperti dei comportamenti e delle abitudini umane, è stato assegnato il compito di partecipare ad una sperimentazione di vita secondo alcune regole di comportamento tipiche di Gaia, allo scopo di individuare i più adatti fra voi ad integrarsi efficacemente. A voi spetta di individuare ENTRO LE ORE INDEROGABILMENTE, fra tutti i membri del gruppo le 5 persone che dovranno recarsi su Gaia per la sperimentazione più approfondita:

- 1- un capo
- 2- un ambasciatore
- 3- un osservatore
- 4- un ricercatore di notizie
- 5- un emotivo/aggressivo.

Le regole di comportamento a cui dovete attenervi durante questa attività sono indicate qui di seguito.

- DOVERI
- 1- Stare seduti e in cerchio
 - 2- Parlare almeno una volta ogni 15 minuti
 - 3- Prima di parlare alzarsi e fare un inchino al gruppo
 - 4- Dire sempre quello che si sta pensando
 - 5- Fare tutto quello che dice l'Autorità

- PROIBIZIONI
- 6- Non parlare quando parla un altro
 - 7- Non accavallare le gambe
 - 8- Non parlare né del proprio lavoro né del proprio privato
 - 9- Non fare più di una domanda per ogni ora
 - 10- Non usare mai termini come: attimino, cioè, boh!

PERMESSI E' fatto obbligo di chiedere permesso formale all'Autorità -nei modi previsti- per ognuna delle seguenti azioni:

- 11- alzarsi dalla sedia
- 12- andare in bagno
- 13- usare il telefonino
- 14- fare una qualsiasi proposta
- 15- fare qualsiasi cosa non sia prevista dai Doveri o dalle Proibizioni

SANZIONI Per tutti coloro che non si attengono alle REGOLE sono previste le seguenti sanzioni a discrezione dell'Autorità:

- Uscire per 10 minuti dalla Comunità
- Restare in piedi 10 minuti
- Esternare la propria opinione su almeno 3 membri del gruppo

SIMULAZIONE B

La vostra Azienda, leader nel mercato nazionale, sta per fondersi con un'Azienda concorrente appartenente però ad un'altra nazione. La finalità della fusione a livello internazionale consentirà ad entrambe di avere il monopolio. Mentre gli accordi stanno procedendo, i vostri rappresentanti e quelli dell'azienda concorrente hanno deciso di sperimentare un periodo di "convivenza" che consentirà ad entrambi di verificare la possibilità di "miscelare" le due culture aziendali diverse.

A voi come rappresentanti dell'Azienda nonché responsabili delle maggiori divisioni e gestori di uomini, è stato affidato il compito di partecipare ad una sperimentazione di "vita aziendale" secondo alcune regole di comportamento tipiche della nazione e delle culture aziendali, allo scopo di individuare i più adatti fra voi ad integrarsi efficacemente.

A voi spetta individuare fra tutti le 5 persone che dovranno recarsi nella nazione nonché nell'Azienda, per la sperimentazione approfondita:

- 1 un capo
- 2 un ambasciatore
- 3 un osservatore
- 4 un ricercatore di notizie
- 5 un soggetto emotivo/aggressivo.

Le regole di comportamento a cui dovete attenervi durante questa attività sono indicate qui di Seguito:

- DOVERI 1- Stare seduti e in cerchio
- 2- Parlare almeno una volta ogni 15 minuti
 - 3- Prima di parlare alzarsi e fare un inchino al gruppo
 - 4- Dire sempre quello che si sta pensando
 - 5- Fare tutto quello che dice l'Autorità

- PROIBIZIONI 6- Non parlare quando parla un altro
- 7- Non accavallare le gambe
 - 8- Non parlare né del proprio lavoro né del proprio privato
 - 9- Non fare più di una domanda per ogni ora
 - 10- Non usare mai termini come: attimino, cioè, boh!

PERMESSI E' fatto obbligo di chiedere permesso formale all'Autorità -nei modi previsti- per ognuna delle seguenti azioni:

- 11- alzarsi dalla sedia
- 12- andare in bagno
- 13- usare il telefonino
- 14- fare una qualsiasi proposta
- 15- fare qualsiasi cosa non sia prevista dai Doveri o dalle Proibizioni

SANZIONI Per tutti coloro che non si attengono alle REGOLE sono previste le seguenti sanzioni a discrezione dell'Autorità:

- Uscire per 10 minuti dalla Comunità
- Restare in piedi 10 minuti
- Esternare la propria opinione su almeno 3 membri del gruppo

REGOLE E PUNIZIONI

SIMULAZIONE C

Dobbiamo convivere per le prossime..... ore nella comunità definita da questa stanza e queste persone. Il lavoro che dobbiamo fare insieme riguarda la decisione comunitaria su 2 cose:

A- Cosa desideriamo per essere riconosciuti e valorizzati come esseri umani

B- Come desideriamo siano i rapporti fra le persone in questa stanza

Per svolgere il lavoro indicato, che terminerà con la decisione consensuale di almeno 3 risposte al punto A e 3 risposte al punto B, i "cittadini" di questa comunità devono sottostare alle seguenti regole di comportamento:

DOVERI 1- Stare seduti e in cerchio

2- Parlare almeno una volta ogni 15 minuti

3- Prima di parlare alzarsi e fare un inchino al gruppo

4- Dire sempre quello che si sta pensando

5- Fare tutto quello che dice l'Autorità

PROIBIZIONI 6- Non parlare quando parla un altro

7- Non accavallare le gambe

8- Non parlare né del proprio lavoro né del proprio privato

9- Non fare più di una domanda per ogni ora

10- Non usare mai termini come: attimino, cioè, boh!

PERMESSI E' fatto obbligo di chiedere permesso formale all'Autorità -nei modi previsti- per ognuna delle seguenti azioni:

11- alzarsi dalla sedia

12- andare in bagno

13- usare il telefonino

14- fare una qualsiasi proposta

15- fare qualsiasi cosa non sia prevista dai Doveri o dalle Proibizioni

SANZIONI Per tutti coloro che non si attengono alle REGOLE sono previste le seguenti sanzioni a discrezione dell'Autorità:

- Uscire per 10 minuti dalla Comunità

- Restare in piedi 10 minuti

- Esternare la propria opinione su almeno 3 membri del gruppo